

Bugly Android 应用升级 SDK 常见问题

Bugly Android 应用升级 SDK 常见问题

1. 添加abiFilter之后Android Studio出现已下提示 “NDK integration is deprecated in the current plugin. Consider trying the new experimental plugin.”
2. 导入Demo提示sdk没有对应buildTools，要怎么改？
3. 接入ndk，在虚拟机不能正常安装，提示不支持x86架构
4. gradle编译很慢，一直停在Gradle:Resolve dependencies':app:_debugCompile'。
5. 为什么我接入SDK初始化后，还不能正常使用？
6. 为什么我上传了apk包，还不能提示升级？
7. 如果我创建了多个升级策略，下发的处理是怎样的？
8. Bugly的升级功能怎么让App做到直接升级到最新版本呢？比如现在2.1，最新版本2.3，中间还有一个2.2，我需要怎样设置才能让用户有新版本。直接升级到最新版本，跳过中间版本呢？
9. 集成了Bugly升级SDK还需要集成Bugly SDK吗？
10. 出现检测新版本失败的原因？
11. 上传的apk文件显示您当前的操作已违规，是怎么回事？
12. 升级SDK有技术交流群吗？QQ群号是多少？
13. 具体的升级策略是怎样的？
14. 请问你们SDK包含support-v4包么？
15. 升级SDK支持多语言么？
16. 初始化完成，升级策略也已经设置了。但是没有弹出升级的dialog。
17. 点击下次进行升级后（和直接kill掉应用后），下次升级的时机是？
18. 内测升级是全量更新还是增量更新？
19. 为什么内测分发用户默认只开放到1000

1. 添加abiFilter之后Android Studio出现已下提示 “**NDK integration is deprecated in the current plugin. Consider trying the new experimental plugin.**”

在项目根目录的gradle.properties文件中添加：`android.useDeprecatedNdk=true`

2. 导入Demo提示sdk没有对应buildTools，要怎么改？

可以将build.gradle的buildToolsVersion改成你本地的版本，如 `buildToolsVersion "22.0.1"` 。

3. 接入ndk，在虚拟机不能正常安装，提示不支持x86架构

可以在build.gradle中配置ndk支持架构
如：

```
ndk {  
    //设置支持的SO库架构  
    abiFilters 'armeabi', 'x86',//, 'armeabi-v7a', 'x86_64', 'arm64-v8a'  
}
```

4. gradle编译很慢，一直停在Gradle:Resolve dependencies':app:_debugCompile'。

可能因为你请求下载较新的gradle版本，你可以修改根目录build.gradle较低版本：

```
dependencies {  
    classpath 'com.android.tools.build:gradle:1.5.0'  
}
```

5. 为什么我接入SDK初始化后，还不能正常使用？

三步走，配置gradle、配置权限、调用init方法，任何高级设置都需要在init方法之前完成。
比如

```
// 在调用init方法前设置自定义更新对话框布局  
Beta.upgradeDialogLayoutId = R.layout.upgrade_dialog;  
  
// 调用init方法  
Bugly.init(getApplicationContext(), APP_ID, false);
```

6. 为什么我上传了apk包，还不能提示升级？

需要在升级里**新建策略**，才能测试升级功能哦。

7. 如果我创建了多个升级策略，下发的处理是怎样的？

Bugly后台会随机下发一个策略。

8. Bugly的升级功能怎么让App做到直接升级到最新版本呢？比如现在2.1，最新版本2.3，中间还有一个2.2，我需要怎样设置才能让用户有新版本。直接升级到最新版本，跳过中间版本呢？

可以在配置策略时选择源版本进行升级。如果您配置了多个策略，如（2.2，2.3版本），会随机下发一个，这时你只需要保留（2.3）就可以直接升级到最新版本啦。

9. 集成了Bugly升级SDK还需要集成Bugly SDK吗？

不需要的，升级SDK里面已经包含了Bugly SDK，具备Crash上报功能。

10. 出现检测新版本失败的原因？

可能是直接在onCreate里面直接使用Beta.checkUpgrade方法，该函数是需要更新按钮的点击事件中使用。

11. 上传的apk文件显示您当前的操作已违规，是怎么回事？

应该是您的产品包含敏感词触发了我们自动检查机制，若确定产品没有问题请联系我们的客服。

12. 升级SDK有技术交流群吗？QQ群号是多少？

有的，qq群：429975901。

13. 具体的升级策略是怎样的？

目前我们升级策略有以下几种：

- MD5都不为空且相等，不下发策略
- versionCode当前版本的比策略配置的更大，下发策略
- versionCode相等，且当前版本的versionName字典序比策略配置的更大，下发策略

14. 请问你们SDK包含support-v4包么？

SDK并不会打包support-v4包，但我们需要你导入support-v4包，不然会出现找不到类的异常。

15. 升级SDK支持多语言么？

目前我们支持自定义文案来实现弹窗的语言设置，web后台暂时还不支持多语言配置。

16. 初始化完成，升级策略也已经设置了。但是没有弹出升级的dialog。

检查你上传的apk包是否比本地的版本要高，并且是否在该版本配置了升级策略。

17. 点击下次进行升级后（和直接kill掉应用后），下次升级的时机是？

下次升级的时机是下次启动或者用户手动检查更新。

18. 内测升级是增量更新还是增量更新？

增量更新。

19. 为什么内测分发用户默认只开放到1000

为了防止非法应用的上传，如果是正规产品对下载次数有限制的话，可以加群@我们提高上线值。