

# Bugly 旧版本顺滑升级指引

为了SDK接口更加清晰明了，避免使用中的困惑，我们重新梳理调整了Bugly SDK中的接口，请旧版本(< 2.0)用户参照此指引进行升级。

## 初始化

- 导入头文件

```
#import <Bugly/CrashReporter.h>
```

改为

```
#import <Bugly/Bugly.h>
```

- 初始化SDK

```
[[CrashReporter sharedInstance] installWithAppkey:@"BUGLY_APP_ID"];
```

改为

```
[Bugly startWithAppId:@"BUGLY_APP_ID"];
```

如需要配合Extension的使用，需要设置App Group Identifier 的，采用以下方式

```
[[CrashReporter sharedInstance] installWithAppkey:@"BUGLY_APP_ID"  
applicationGroupIdentifier:@"APP_GROUP_ID"];
```

改为

```
BuglyConfig *config = [[BuglyConfig alloc] init];  
config.applicationGroupIdentifier = @"APP_GROUP_ID";  
[Bugly startWithAppId:@"BUGLY_APP_ID" config:config];
```

## 功能开关

在新版本(2.0 +) Bugly接口中，所有的功能开关均在 **BuglyConfig** 中设置，请在初始化 **Bugly** 前先自定义

## BuglyConfig

```
BuglyConfig *config = [[BuglyConfig alloc] init];  
// 自定义config  
// 如: config.unexpectedTerminatingDetectionEnable = YES;  
[Bugly startWithAppId:@"BUGLY_APP_ID" config:config];
```

- 非正常退出事件(SIGKILL)

```
[[CrashReporter sharedInstance] enableUnexpectedTerminatingDetection:YES];
```

改为

```
config.unexpectedTerminatingDetectionEnable = YES;
```

- 卡顿监控

```
[[CrashReporter sharedInstance] enableBlockMonitor:YES];
```

改为

```
config.blockMonitorEnable = YES;
```

- 开启SDK日志

```
[[CrashReporter sharedInstance] enableLog:YES];
```

改为

```
config.debugMode = YES;
```

- App Transport Security ( 上报是否采用 HTTPS )

```
[[CrashReporter sharedInstance] enableAppTransportSecurity:YES];
```

改为

---

```
config.appTransportSecurityEnable = YES;
```

- App Transport Security ( 上报是否采用 HTTPS )

```
[[CrashReporter sharedInstance] enableAppTransportSecurity:YES];
```

改为

```
config.appTransportSecurityEnable = YES;
```

- 进程内还原符号

```
[[CrashReporter sharedInstance] setEnableSymbolicateInProcess:YES];
```

改为

```
config.symbolicateInProcessEnable = YES;
```

## 自定义数据

在新版本(2.0 +) Bugly接口中，部分自定义数据在 **BuglyConfig** 中设置，请在初始化 **Bugly** 前先自定义 **BuglyConfig**。

- 渠道标识

```
[[CrashReporter sharedInstance] setChannel:@"AppStore"];
```

改为

```
config.channel = @"AppStore";
```

- 自定义版本号

```
[[CrashReporter sharedInstance] setBundleVer:@"1.0"];
```

改为

---

```
config.version = @"1.0";
```

- 设备标识

```
[[CrashReporter sharedInstance] setDeviceId:@"DEVICE_ID"];
```

改为

```
config.deviceId = @"DEVICE_ID";
```

- 卡顿阈值

\*注意：旧接口中单位为毫秒(ms)，默认值3000ms，新接口中单位为秒(s)，默认值3s

```
[[CrashReporter sharedInstance] setBlockMonitorJudgementLoopTimeout:1000];
```

改为

```
config.blockMonitorTimeout = 1.0;
```

- 上报自定义KeyValue数据

```
[[CrashReporter sharedInstance] setUserData:@"Test Key" value:@"Test Value"];
```

改为

```
[Bugly setUserValue:@"Test Value" forKey:@"Test Key"];
```

- 设置Tag

```
[[CrashReporter sharedInstance] setSceneTag:1];
```

改为

```
[Bugly setTag:1];
```

- 设置用户标识
-

```
[[CrashReporter sharedInstance] setUserId:@"USER_ID"];
```

改为

```
[Bugly setUserIdentifier:@"USER_ID"];
```

- 主动上报异常

```
NSException *exception = [NSException exceptionWithName:@"NAME"  
                           reason:@"REASON"  
                           userInfo:@{@"KEY":@"VALUE"}];  
[[CrashReporter sharedInstance] reportException:exception  
                           reason:@"INFO"  
                           extraInfo:@{@"KEY":@"VALUE"}];
```

改为

```
NSException *exception = [NSException exceptionWithName:@"NAME"  
                           reason:@"REASON"  
                           userInfo:@{@"KEY":@"VALUE"}];  
[Bugly reportException:exception];
```