

Bugly WatchOS SDK 接入指南

1. 集成 SDK

注意：Bugly WatchOS SDK 依赖于 `Bugly iOS SDK 1.4.4` 及以上版本

Bugly WatchOS SDK 提供两种集成方式供 iOS 开发者选择

- CocoaPods
- 手动集成

1.1 CocoaPods 集成方式

在工程的 **Podfile** 里对应的 Extension Target 中添加以下代码 (如Pod提示无法找到BuglyWatchOS,请先执行 `pod repo update`)

```
pod 'BuglyWatchOS'
```

示例：

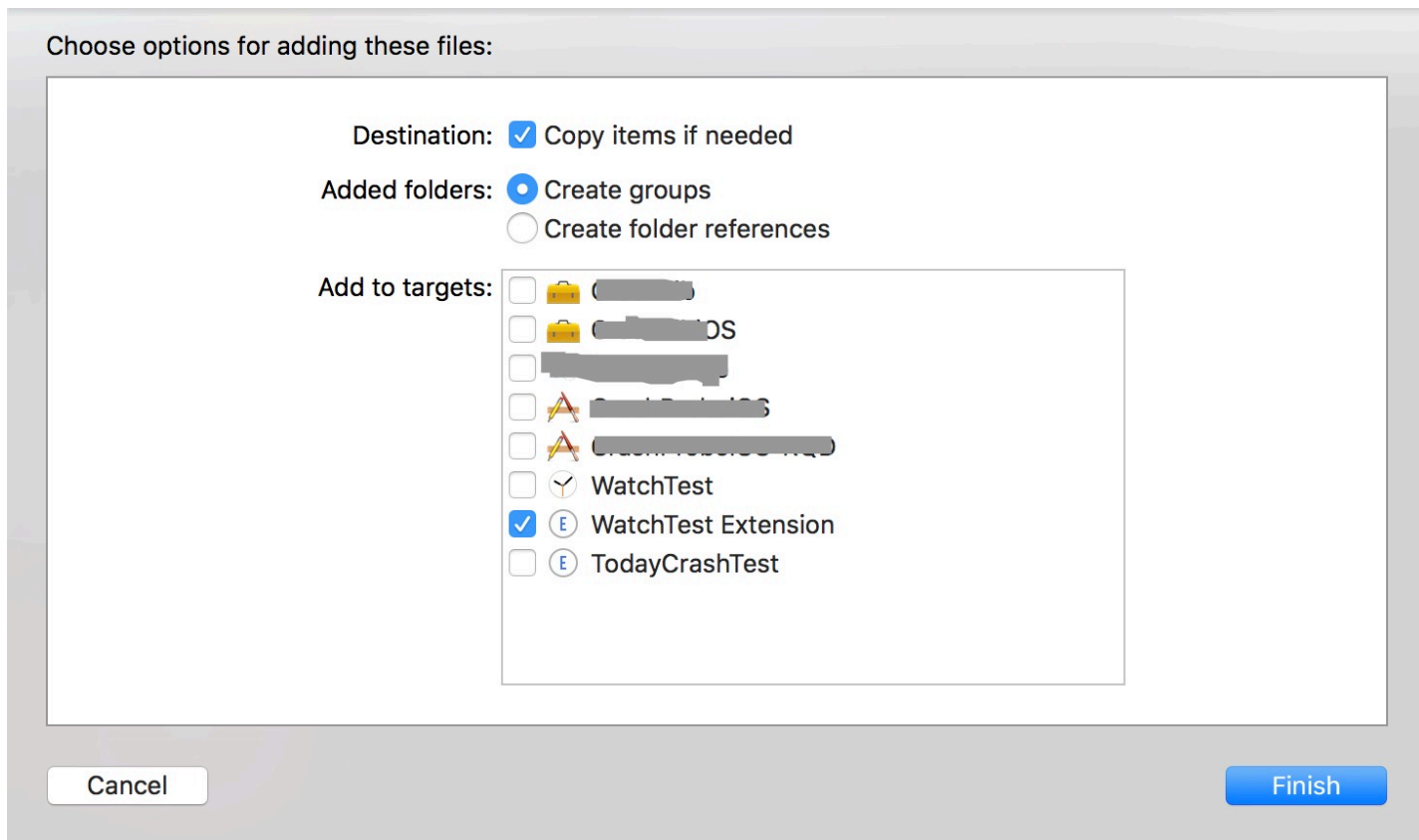
```
target 'WatchTest WatchKit Extension' do
  pod 'BuglyWatchOS'
end
```

保存并运行 `pod install` ,然后用后缀为 `.xcworkspace` 的文件打开工程

关于 `CocoaPods` 的更多信息请查看 [CocoaPods官方网站](#)

1.2 手动集成方式

- 下载并解压 [iOS Extension SDK](#)
- 拖拽 `BuglyWatchOS.framework` 文件到 Xcode 工程内 (如下图)
 - 请勾选 `Copy items if needed` 选项
 - 注意只勾选 Watch Extension 的Target



2. 初始化 SDK

1. 导入头文件

在工程的 `ExtensionDelegate.h` 中导入头文件

```
#import <BuglyWatchOS/WatchCrashReporter.h>
```

如果是 Swift 工程，请在对应的 `bridging-header.h` 中导入

2. 初始化 BuglyWatchOS SDK

在工程 `ExtensionDelegate.m` 的 `-(void)applicationDidFinishLaunching` 方法中初始化 BuglyWatchOS SDK

如果 Xcode 初始模板没有此方法，直接复制以下代码粘贴即可

Objective-C

```
- (void)applicationDidFinishLaunching {  
    [WatchCrashReporter enableLog:YES];  
    [WatchCrashReporter start];  
}
```

Swift

```
override init() {  
    CrashReporterLite.startWithApplicationGroupIdentifier("此处替换为您的 App Group Identifier")  
    super.init()  
}
```

至此，恭喜您的工程已经成功集成 BuglyWatchOS SDK，接下来编译并运行您的工程吧：)